



Nummer programmaonderdelen (intern gebruik)

- A1 Sociaal Lab
- A2 BreinTrain
- A3 Erfgenamen van Esperanza
- A4 AI Poëzie met De Poem Booth
- A5 Wedstrijd tussen je linker en rechter hersenen
- A6 Kletskoppen, alles over taal!
- A7 Hoe ziet een wetenschapper eruit?
- A8 Het Megabrein
- A9 Speel een spelletje met een robot!
- A10 Laat me niet lachen!
- A11 Muziek en het Brein
- A12 Ontdek kunst in de Vleeshal
- A13 Tijdgraver
- A14 De levende tekening
- A15 Ontdek de geschiedenis van Zeeland
- A16 Zeeuwse Vossenjacht
- AL1 Pop Up Arts
- AL2 XXL kaleidoscoop
- AL3 Test je evenwicht!
- AL4 Silent Swing
- AL5 Fast and Hilarious
- AL6 Breinknallers
- AL7 Vraag maar Raak - Met Anna Gimbrere
- AL8 Wetenschappelijke boekenmarkt
- AL9 Spot de vogel!
- AL10 Zweefmolen
- AL11 Survivalrun
- AL12 Timecruisers
- AL13 Signeesessie
- AL14 Lezingen in de Nieuwe Kerk
- AL15 Feit of Fabel quiz
- AL16 Wetenschapsbioscoop
- AL17 De IJsfiets
- AL18 Circus Bolo
- AL19 Kinderredactie
- B1 Bekijk het eens anders!
- B2 Samen kinderrechten ontdekken
- B3 De Klont - Wie zij jij in de zeespiegel?
- B4 Houd de dief!
- B5 Mobiel Media Lab van de Politie
- B6 De Mensenrechtenspiegel
- B7 Politiek is (g)een Kinderspel - De Kinderburgemeesters
- B8 Geldverdeelspel
- B9 Word cyber agent!
- B10 De Rechtszaak van de Zweetvoetenmannen
- B11 Filosofie of de kindercast
- W1 Bodemdienderoelhof
- W2 Maak je eigen wormenboerderij
- W3 De Vlasstraat
- W4 Levende Dijk
- W5 Zeewier heeft de toekomst
- W6 Op zoek naar de nieuwe Johannes Goedaert
- W7 Recyclen met Dr. Rubber
- W8 Eerste Hulp Bij Dijkdoorbraken
- W9 Startpunt excursie boswachter Tim, stadsecoloog Bas Wattel
- W10 Op Expeditie naar plastic in Middelburg
- W11 Haringkar: Dubbele Dijken
- W12 Waterlab
- W13 Tot op de bodem uitzoeken
- W14 Hoe helpt walvispoep het klimaat?
- K1 Ben jij een rekenwonder?
- K2 Expeditie Binnenwereld
- K3 Haal DNA uit een aardbei
- K4 ExperiVan - Lab op Wielen
- K5 De Regeneratie Reis
- K6 Kom een Celfie nemen!
- K7 Zuur op een rij
- K8 Het reizend DNA-lab
- K9 De Sophia Bus
- K11 Geneeskunde van de toekomst!
- K12 Superhelden in mijn lichaam
- K13 Een-vouw-dig DNA!
- K14 Steek veilig de rivier over!
- K15 Harmonic Dissonance: Quartet
- K16 Interactieve Spiegel - Waardevol Weefsel
- S1 De Ruimtelandbouwer
- S2 Gamen door het zonnestelsel
- S3 Sterrenhemel Live!
- S4 Fotografer met een leeg blikje!
- S5 Maak je eigen zonnewijzer
- S6 Bekijk de zon met een zonnetelescoop
- S7 Alles over de telescoop
- S8 EarthRise VR
- S9 Speuren naar de sterren!
- S10 VR Game: Leeft het wel?
- S11 Wat is leven?
- S12 Verre planeten, toch alles weten
- S13 Micolleges
- T1 Maak je eigen ballonauto! = Frysk Lab
- T2 Leer programmeren als Alan Turing
- T3 Versla de robot
- T4 Bouw je eigen toetsenbord
- T5 Het digitale brein = Chat GPT
- T6 Kleurenlab
- T7 Het Robotlab
- T8 Dokter het uit!
- T9 Vloei?Stof tot nadenken
- T10 De Proefjesfabriek
- T11 Reizende bibliotheek
- T12 Jouw Energie van Morgen
- T13 Maak je eigen hologram!
- T14 Science on Tour
- T15 Jouw buurt, jouw data
- T16 Bouw jouw uitvinding met LEGO
- T17 Programmeren met Arduino

- Expeditie 'Naar de sterren... en er voorbij' met Dexter Drop
- Expeditie 'Techniek op hof' met Sim Megabyte
- Expeditie 'Bewaak de kluis van Middelburg' met Hannah Klaver
- Expeditie 'Kampioenenkoorts' met Dokter Kyona
- Expeditie 'Het woeste land' met Sneek Stronk
- Expeditie 'Aardbewoners' met Zelp

LEGENDA

- Pagode vanuit organisatie (RBK, 5x5m)
- Pagode/Partytent van externe partij
- Aluhal
- Dwergtent (3x3m)
- Dwergtent (6-hoek, 6m ø)
- Podium (8-hoek, 7,5 ø)
- Wetenschapstruck
- Programma
- Foodtruck
- Drinkwater-tappunt
- Stretchtent
- Easy-up tentje van organisatie (3x3)
- Easy-up tentje van externe partij (3x3 of 2,5x4m)
- LED-zuil of -wagen
- Communicatiezuil (bv. vlag, info-zuil, etc.)
- ▲ Afvalinzamelingspunt
- Looproute bezoekers
- Backstage route